



113-17-5

OTWARTE LABORATORIUM

ECTS: 4

OPEN LAB

TREŚCI ĆWICZEŃ

Praktyczne zastosowanie oprogramowania do edycji i przetwarzania tekstu. Praca w sieci – wybrane usługi na użytek prezentacji danych. Tworzenie ozdobnych napisów statycznych, 3d i animowanych. Przetwarzanie grafiki (obróbka zdjęć i rysunków). Przetwarzanie dźwięku (montowanie ścieżki audio z różnych formatów). Przetwarzanie obrazu video (montowanie ścieżki video z różnych formatów). Tworzenie stron WWW z elementami graficznymi i medialnymi. Prezentacje multimedialne. Tworzenie własnego projektu multimedialnego.

CEL KSZTAŁCENIA

Sluchacz uzyskuje wiedzę z zakresu podstaw przekazu informacji za pomocą środków medialnych. Zdobywa umiejętność analizy problemu i dostosowania do niego adekwatnych środków wizualizacji. Uczy się powiązań jakie istnieją pomiędzy teoretycznym opisem celów dydaktycznych i ich realizacją za pomocą szerokiej gamy narzędzi medialnych. Obsługa podstawowych narzędzi wizualizacyjnych (rzutnik pisma, projektor medialny, sprzęt audio-video). Przetwarzanie tekstu (edytory tekstu, OCR). Przetwarzanie dźwięku (edytory audio) i obrazu edytory graficzne i video. Tworzenie prezentacji medialnych, w tym internetowych.

OPIS EFEKTÓW KSZTAŁCENIA PRZEDMIOTU W ODNIESIENIU DO OBSZAROWYCH I KIERUNKOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Symbole efektów obszarowych T1A_W02, T1A_W03, T1A_W04, T1A_W06, T1A_W07, T1A_U07, T1A_U10, T1A_K01, T1A_K02, T1A_K05

Symbole efektów kierunkowych K_W02, K_W03, K_W04, K_U05, K_U06, K_K01, K_K05

EFEKTY KSZTAŁCENIA

Wiedza

W01 - ma wiedzę ogólną w zakresie wykorzystania narzędzi medialnych do przetwarzania informacji W02 - zna podstawowe metody, techniki, narzędzia i materiały stosowane przy rozwiązywaniu prostych zadań z zakresu nauczanych przedmiotów W03 - posiada wiedzę z zakresu wykorzystania technologii Web 2.0 i narzędzi społecznościowych

Umiejętności

U01 - potrafi zaprojektować oraz wykonać pomoce multimedialne używając właściwych metod, technik i narzędzi U02 - potrafi sprecyzować problem i wybrać narzędzie do jego wizualizacji Potrafi przetwarzać obraz cyfrowy osiągając zamierzony efekt wizualny

Kompetencje społeczne

K01 - Rozumie znaczenie otwartych standardów i wieloplatformowości K02 - Pracuje zgodnie z ustalonym harmonogramem zadań. Pracuje samodzielnie Potrafi znaleźć dodatkową informację w internecie

LITERATURA PODSTAWOWA

1) Jabłoński W., 2010r., "Komputer i aplikacje użytkowe", wyd. A. Marszałek, 2) Rudny T., 2010r., "Multimedia i grafika komputerowa", wyd. Helion, 3) Owczarz A, 2012r., "Fotografia cyfrowa", wyd. Helion, 4) Muir N., 2011r., "Microsoft PowerPoint. Praktyczne podejście", wyd. Helion.

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA

1) Martin Evening, 2009r., "Mistrzowska edycja zdjęć. Adobe Photoshop CS5/CS5 PL dla fotografów", wyd. Helion, 2) Adobe Creative Team, 2009r., ". Adobe Photoshop CS4/CS4 PL. Oficjalny podręcznik", wyd. Helion .

Przedmiot/moduł:

OTWARTE LABORATORIUM

Obszar kształcenia: nauki ścisłe

Status przedmiotu: Obligatoryjny

Kod ECTS: 113-17-5

Nazwa studiów podyplomowych/kursu: Grafika komputerowa i multimedia

Forma studiów: Niestacjonarne

Poziom studiów/Forma kształcenia: Studia podyplomowe/kurs dokształcający

Rok/semestr: 1/2

Rodzaje zajęć: wykłady/ćwiczenia

Liczba godzin w semestrze

ćwiczenia: 20/4

Formy i metody dydaktyczne

wykłady: wykład informacyjno-problemowy z wykorzystaniem prezentacji multimedialnej

ćwiczenia: ćwiczenia laboratoryjne

Forma i warunki zaliczenia: Zaliczenie na ocenę/obecność na zajęciach, aktywność, wykonanie wszystkich zadań laboratoryjnych

Liczba punktów ECTS: 4

Język wykładowy: polski

Wymagania wstępne:

Nazwa jednostki organizacyjnej realizującej

przedmiot:

Wydział Matematyki i Informatyki

adres: , ,

Osoba odpowiedzialna za realizację przedmiotu:

dr Łukasz Żołędziewski

Szczegółowy opis przyznanej punktacji ECTS - część B

OTWARTE LABORATORIUM

ECTS: 4

OPEN LAB

Na przyznaną liczbę punktów ECTS składają się :

1. Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim:

- udział w ćwiczeniach	20,0 godz.
- udział w konsultacjach	10,0 godz.
	30,0 godz.

2. Samodzielna praca studenta:

- opracowanie projektu i przedstawienie go na forum grupy	10,0 godz.
- przygotowanie się do ćwiczeń	20,0 godz.
- samodzielne rozwiązywanie zadań domowych	20,0 godz.
- przygotowanie się do kolokwium	20,0 godz.
	70,0 godz.

godziny kontaktowe + samodzielna praca studenta OGÓŁEM: 100,0 godz.

1 punkt ECTS = 25,00 godz. pracy przeciętnego studenta,

liczba punktów ECTS = 100,00 godz.: 25,00 godz./ECTS = **4,00 ECTS**

w zaokrągleniu: **4 ECTS**

- w tym liczba punktów ECTS za godziny kontaktowe z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego - **1,20** punktów ECTS,
- w tym liczba punktów ECTS za godziny realizowane w formie samodzielnej pracy studenta - **2,80** punktów ECTS.