



UNIWERSYTET WARMIŃSKO-MAZURSKI W OLSZTYNIE

Wydział Matematyki i Informatyki

Sylabus przedmiotu/modułu - część A

113-17-5

PROJEKT

ECTS: 3

PROJECT

TREŚCI ĆWICZEŃ

W ciągu semestru każdy student przynajmniej jeden raz wygłasza prezentację opartą o przygotowywaną pracę. Utworzenie aplikacji w Qt, utworzenie aplikacji internetowych z wykorzystaniem współczesnych technologii, bądź projektu bazodanowego

CEL KSZTAŁCENIA

Podsumowanie umiejętności zdobytych w trakcie całych studiów

OPIS EFEKTÓW KSZTAŁCENIA PRZEDMIOTU W ODNIESIENIU DO OBSZAROWYCH I KIERUNKOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Symbole efektów obszarowych T1A_W02, T1A_W04, T1A_W05, T1A_U03, T1A_U04, T1A_K01, T1A_K07

Symbole efektów kierunkowych K_W18, KW_15, KU_04, K_U03, K_K01, K_K06

EFEKTY KSZTAŁCENIA

Wiedza

W01 - ma rozbudowaną wiedzę związaną z wybranym tematem (K_W18), W02 - orientuje się w obecnym stanie oraz najnowszych tendencjach rozwoju (KW_15)

Umiejętności

U01 - potrafi opracować dokumentację, dotyczącą wybranego zagadnienia oraz przedstawić to zagadnienia w prezentacji (KU_04) U02 - potrafi sporządzić opracowanie, związane z wybranym tematem (K_U03)

Kompetencje społeczne

K01 - rozumie znaczenie otwartych standardów i wieloplatformowości (K_K01). K02 - potrafi podjąć dyskusję po prezentacjach: swojej oraz innych (K_K06)

LITERATURA PODSTAWOWA

1) Michał Jankowski, 2006r., "Elementy grafiki komputerowej", wyd. WNT, 2) Mark Trammell, 2008r., "CSS i Ajax. Strony WWW zgodne ze standardami sieciowymi W3C", wyd. Helion.

Przedmiot/moduł:

PROJEKT

Obszar kształcenia: nauki techniczne

Status przedmiotu: Obligatoryjny

Kod ECTS: 113-17-5

Nazwa studiów podyplomowych/kursu: Informatyka

Forma studiów: Niestacjonarne

Poziom studiów/Forma kształcenia: Studia

podyplomowe/kurs dokształcający

Rok/semestr: 2/3

Rodzaje zajęć: wykłady/ćwiczenia

Liczba godzin w semestrze

ćwiczenia: 20/4

Formy i metody dydaktyczne

wykłady:

ćwiczenia: seminarium informacyjno-problemowe

Forma i warunki zaliczenia: Zaliczenie na ocenę/

warunkiem zaliczenia jest opracowanie projektu (np.

aplikacja internetowa, baza danych itp.) oraz

przedstawienie go na forum grupy

Liczba punktów ECTS: 3

Język wykładowy: polski

Wymagania wstępne:

Nazwa jednostki organizacyjnej realizującej

przedmiot:

Wydział Matematyki i Informatyki

adres: , ,

Osoba odpowiedzialna za realizację przedmiotu:

dr inż. Przemysław Górecki

Szczegółowy opis przyznanej punktacji ECTS - część B

PROJEKT

ECTS: 3

PROJECT

Na przyznaną liczbę punktów ECTS składają się :

1. Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim:

- udział w ćwiczeniach	20,0 godz.
- udział w konsultacjach	10,0 godz.
	30,0 godz.

2. Samodzielna praca studenta:

- przygotowanie się do ćwiczeń	20,0 godz.
- samodzielne rozwiązywanie zadań domowych	5,0 godz.
- opracowanie projektu i przedstawienie go na forum grupy	20,0 godz.
	45,0 godz.
godziny kontaktowe + samodzielna praca studenta OGÓŁEM:	75,0 godz.

1 punkt ECTS = 25,00 godz. pracy przeciętnego studenta,

liczba punktów ECTS = 75,00 godz.: 25,00 godz./ECTS = **3,00 ECTS**

w zaokrągleniu: **3 ECTS**

- w tym liczba punktów ECTS za godziny kontaktowe z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego - **1,20** punktów ECTS,

- w tym liczba punktów ECTS za godziny realizowane w formie samodzielnej pracy studenta - **1,80** punktów ECTS.